

WiselImage GEO : Présentation

WiselImage GEO fournit aux utilisateurs de projets SIG/cartographie hybrides les meilleurs outils pour mettre à jour, améliorer et vectoriser les plans et cartes numérisés. Parmi ceux-ci des outils très puissants pour la manipulation des cartes couleur, des outils de vectorisation topologique pour le cadastre et la cartographie. Des outils de correction des polygones et des polygones, le support des raster multi-pages, la connexion directe aux scanners Graphtec, ColorTrac, Vidar, Contex et Océ, .. L'interface utilisateur est similaire à celle des outils CAD classiques comme AutoCAD et est de style XP. L'utilisateur a la possibilité de personnaliser l'interface mais aussi de définir ses propres fonctions.

Les 6 points gagnants :

1. WiselImage GEO dispose des outils parfaits pour manipuler les cartes :

- ◆ Outils Imagerie:
 - ◆ Amélioration des cartes scannées,
 - ◆ Elimination distorsions,
 - ◆ Assemblage de plusieurs cartes, photos aériennes + projet vecteur.
- ◆ Outils d'édition "raster":
 - ◆ Tous les outils d'édition directe des cartes raster adoptés par plus de 10 000 utilisateurs et toute la presse professionnelle
- ◆ Outils pour la digitalisation:
 - ◆ Décalque : conversion semi automatique Raster vers Vecteur, en particulier les symboles cartographiques,
 - ◆ Vectorisation "topologique" intelligente,
- ◆ Outils d'actualisation rapide des données :
 - ◆ Technologie hybride (raster + vecteur)
 - ◆ Géoréférencement des cartes scannées

2. WiselImage GEO inclut un process efficace pour digitaliser les cadastres :
 - a) Numérisation monochrome des planches cadastrales,
 - b) Assemblage des images dans le ou les systèmes de coordonnées utilisateur
 - c) Nettoyage et calibrage des images
 - d) Séparation des zones textes et symboles avec transfert sur un autre calque
 - e) Reconnaissance automatique et semi-automatique d'objets
 - f) Correction automatique des vecteurs générés
 - g) Possibilité d'attribuer des liens ou des attributs à des objets

3. WiselImage GEO dispose d'une technologie de reconnaissance automatique efficace :
 - a) Séparation des zones textes avec un nouvel outil de séparation des objets,
 - b) Reconnaissance et suppression des bâtiments avec la commande de détection par contour,
 - c) Reconnaissance des parcelles avec la commande de détection des contours et l'option "Expand"
 - d) Réglages fins des paramètres de correction des polygones générés,
 - e) Sélection des polygones fermés et lancement de la correction automatique des polygones,
 - f) Vérification et correction des résultats.

4. WiselImage GEO dispose d'un outil révolutionnaire pour convertir automatiquement les objets raster en contours polygonaux :
 - ◆ Il utilise une technique spéciale pour convertir les polygones fermés raster (issus du scan) en polygones vecteur fermés qui sont connectés aux voisins avec pour chacune extraction des textes isolés. Chaque arête commune se superpose complètement et respecte la topologie sans chevauchement

5. WiselImage GEO supporte les formats AutoCAD DWG/DXF, Multi page TIFF et PDF, JEDMICS, LizardTech SID, ER Mapper, DWG, DGN, les fichiers Plot, ESRI Shp et MicroStation.

Les plus apportés par la technologie de Wiselimage GEO 6.0

- ◆ Interface centrée sur les besoins en SIG et cartographie,
- ◆ Outils pour améliorer, redresser et calibrer les planches et cartes scannées (possibilité d'utiliser un carroyage spécifique),
- ◆ Outils pour créer plusieurs systèmes de coordonnées personnalisés, incluant un système universel,
- ◆ Outils de rectification couleur simples ou sophistiqués permettant l'extraction et la digitalisation des images à partir d'un scan couleur,
- ◆ Possibilité de créer un espace de travail multi niveaux avec plusieurs calque set plusieurs images raster,
- ◆ Possibilité de mosaïquer les images en géoréférencement sur le système de coordonnées utilisé

Automatisation – personnalisation

Wiselimage GEO fournit des outils révolutionnaires permettant de créer des automatismes et de personnaliser l'application avec des scripts utilisant la Wiselimage Open Architecture et la technologie ActiveX. Wiselimage GEO fournit un environnement de développement JavaScript et VBScript, incluant un éditeur : le Studio Script. Des scripts spécifiques pour la cartographie et les SIG sont fournis et peuvent être modifiés ou enrichis. Pour parfaire un éditeur visuel de formulaires à la norme HTML permet de créer ses propres interfaces et boîtes de dialogue.

Le Studio Script et le Batch Studio vous aide à créer des scripts complexes travaillant sur plusieurs images raster ou réalisant des vectorisations paramétrées. Vous pouvez aussi utiliser le langage interne, l'interface OLE/DDE et le support de VB Script pour exécuter des commandes Wiselimage GEO ou pour communiquer avec d'autres applications de cartographie ou SIG.

A qui est destiné Wiselimage GEO ?

- ◆ Personnes et organisations qui travaillent et manipulent des planches cadastrales,
- ◆ Sociétés confrontées aux problèmes d'archivages de grande quantité de cartes papier monochrome et couleurs
- ◆ Départements qui sont à la recherche d'une technologie efficace pour mettre à jour leurs cartes papier et leurs dessins techniques dans le cadre d'un nouveau projet,
- ◆ Personnes qui travaillent sur des données mixtes : planches cadastrales, photos aériennes et autres données cartographiques raster et vecteur,
- ◆ Organisations qui sont à la recherche d'outils pour gagner du temps et économiser des ressources dans le processus de digitalisation et d'extraction des données GEO pour des applications comme arcGIS et AutoCAD Map
- ◆ Toutes les sociétés qui sont impliquées dans des programmes ou projets SIG et souhaitent s'imposer face à leurs concurrents.